



Ruta de debuxo do
Museo das Mariñas

ACTIVIDADE

A Ruta de Debuxo do Museo das Mariñas busca que o alumnado que se achegue ao museo veña cos seus lápices preparados para practicar todo tipo de técnicas de debuxo, seguindo as diferentes coleccións que temos no museo. Traballarán como xastres, arqueólogos ou naturalistas facendo diferentes debuxos segundo a temática presentada.

Trátase dunha actividade de fomento da creatividade onde non importa o nivel de cadaquen, senón a motivación para experimentar e aprender.

OBXECTIVOS

Coñecer e debuxar os fondos do Museo das Mariñas.

Potenciar a creatividade e as dotes artísticas de cada neno e nena.

DESENVOLVEMENTO

A Ruta de Debuxo do Museo das Mariñas está pensada para facer de forma independente á propia visita do museo, sobre todo pensando na duración que pode ter facer os diferentes debuxos.

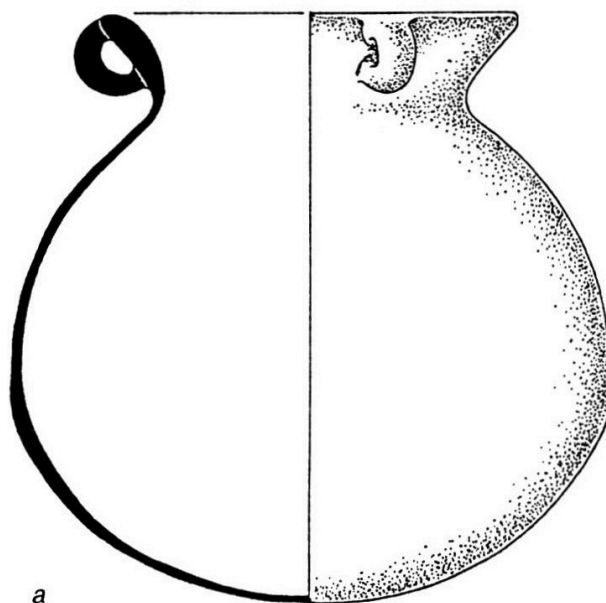
Cada centro escolar deberá traer impreso o caderno que ven a continuación, onde se explica brevemente que tipo de debuxo hai que realizar, con exemplos gráficos, e co espazo necesario para que cada artista faga a súa obra. O alumnado traerá os seus lápices e a súas cores para non ver limitada a súa creatividade.

Se o requiren, a actividade poderá estar acompañada por persoal do Museo das Mariñas.

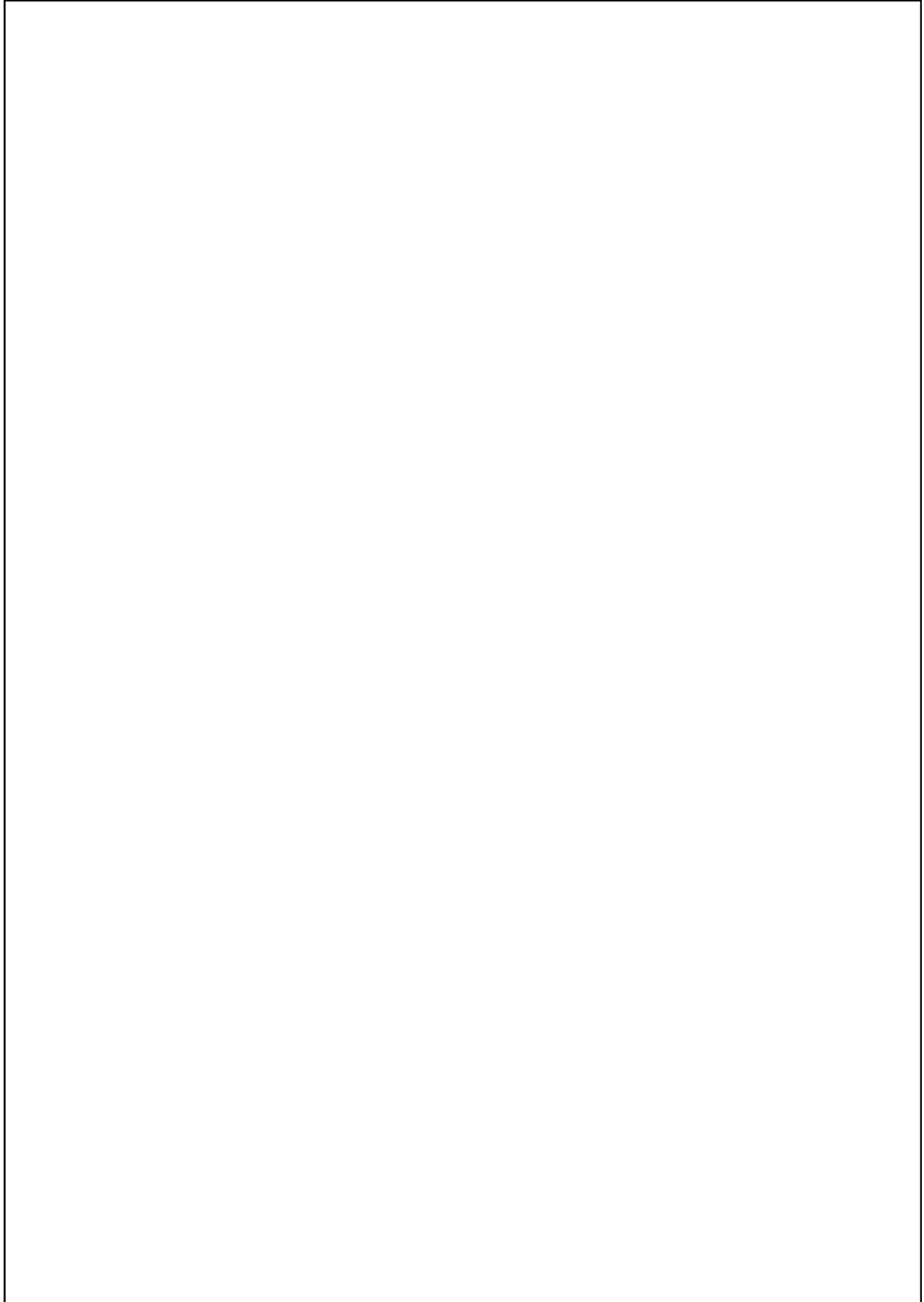
DEBUXO ARQUEOLÓXICO

Os profesionais da arqueoloxía que atopan soterrados os restos dalgunha peza son capaces de debuxala enteira, recompoñendo o que xa non existe.

Mira as bocas das vasillas que temos no corredor da Cronoloxía e intenta debuxar o recipiente enteiro.



DEBUXO ARQUEOLÓXICO



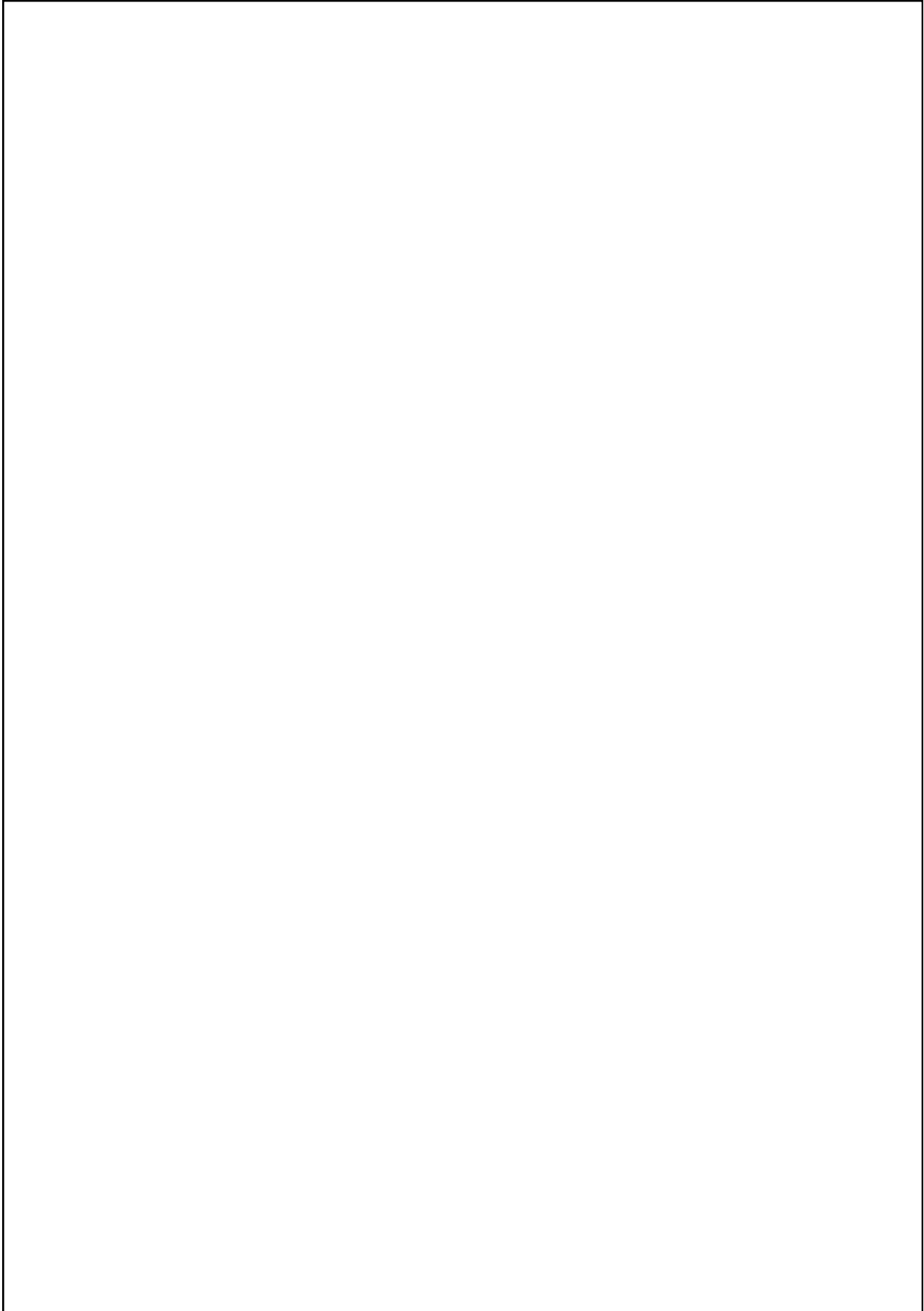
DEBUXO DE MODA

Quen fai deseños de moda é capaz de facer bosquexos dos vestidos antes incluso de que existan. Poden diferenciar materiais, texturas e tamaños con pequenos trazos do lápiz.

Visita a nosa colección de traxes de paseo e debuxa o que máis che guste.



DEBUXO DE MODA



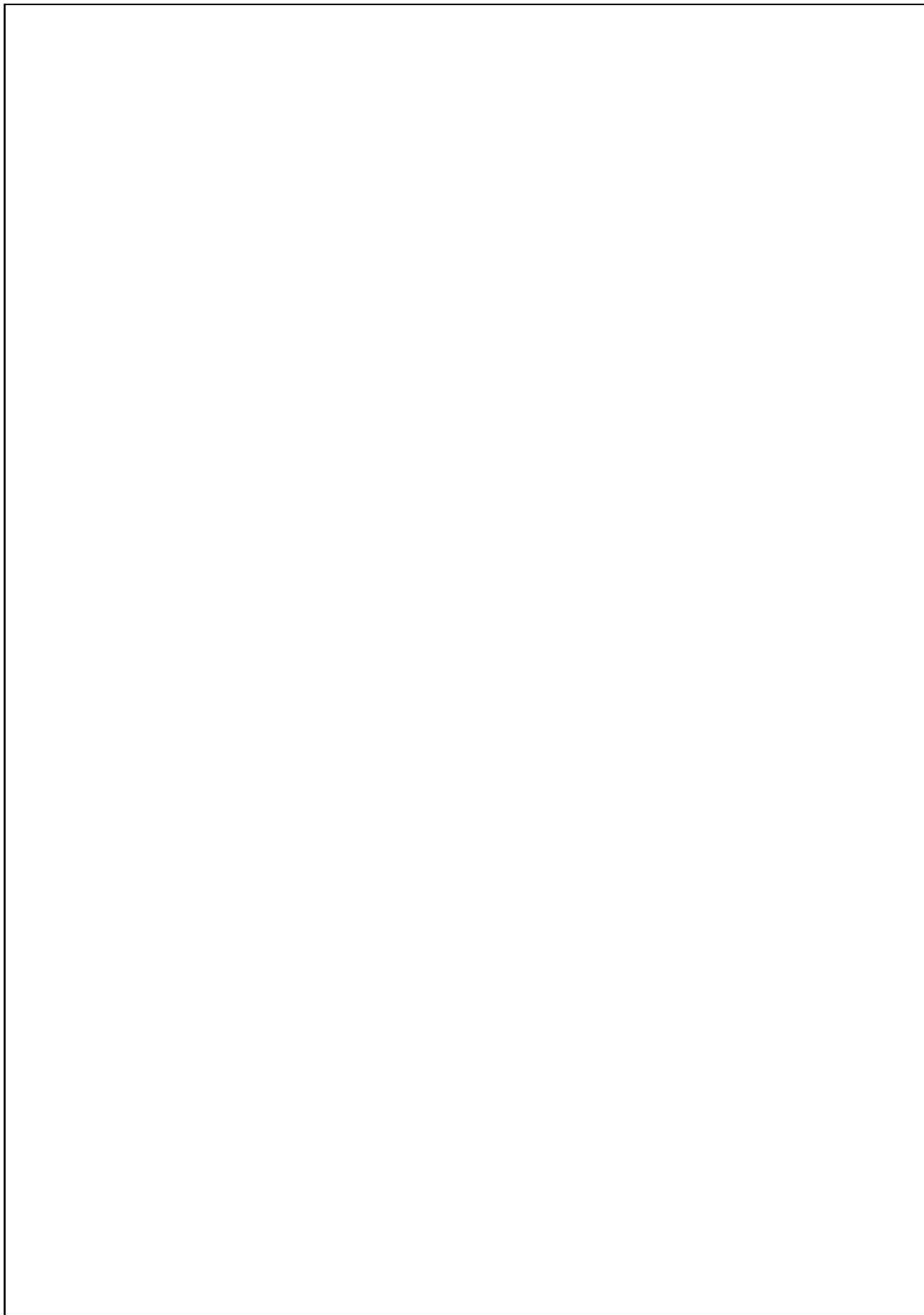
DEBUXO HERÁLDICO

Quen investiga asuntos da nosa historia sempre presta moita atención aos grandes escudos dos pazos e das grandes casas. As imaxes dos seus cuarteróns son informacións moi importantes para coñecer as familias que habitaron o lugar.

Subindo as escaleiras busca o escudo da cidade de Betanzos e intenta reproducilo (ollo! ten a coroa picada!)



DEBUXO HERÁLDICO

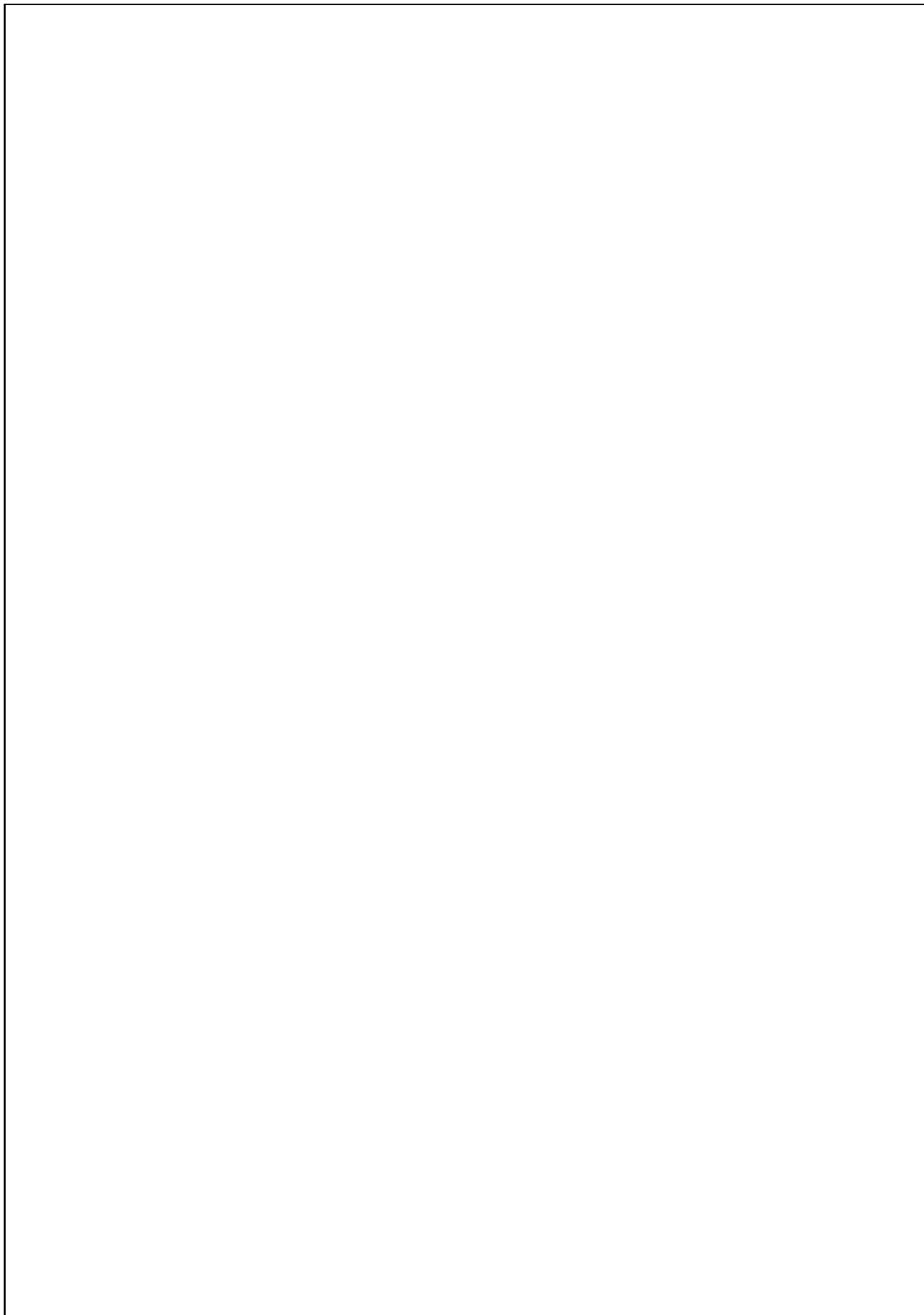


DEBUXO CON MODELO

Nas escolas de pintura que había na cidade era moi habitual aprender a debuxar intentando reproducir a un modelo que posaba.
No Museo das Mariñas temos dous bustos de escaiola ao inicio do corredor de Pintura e Fotografía, a ver se eres capaz de debuxar o seu mellor perfil



DEBUXO CON MODELO



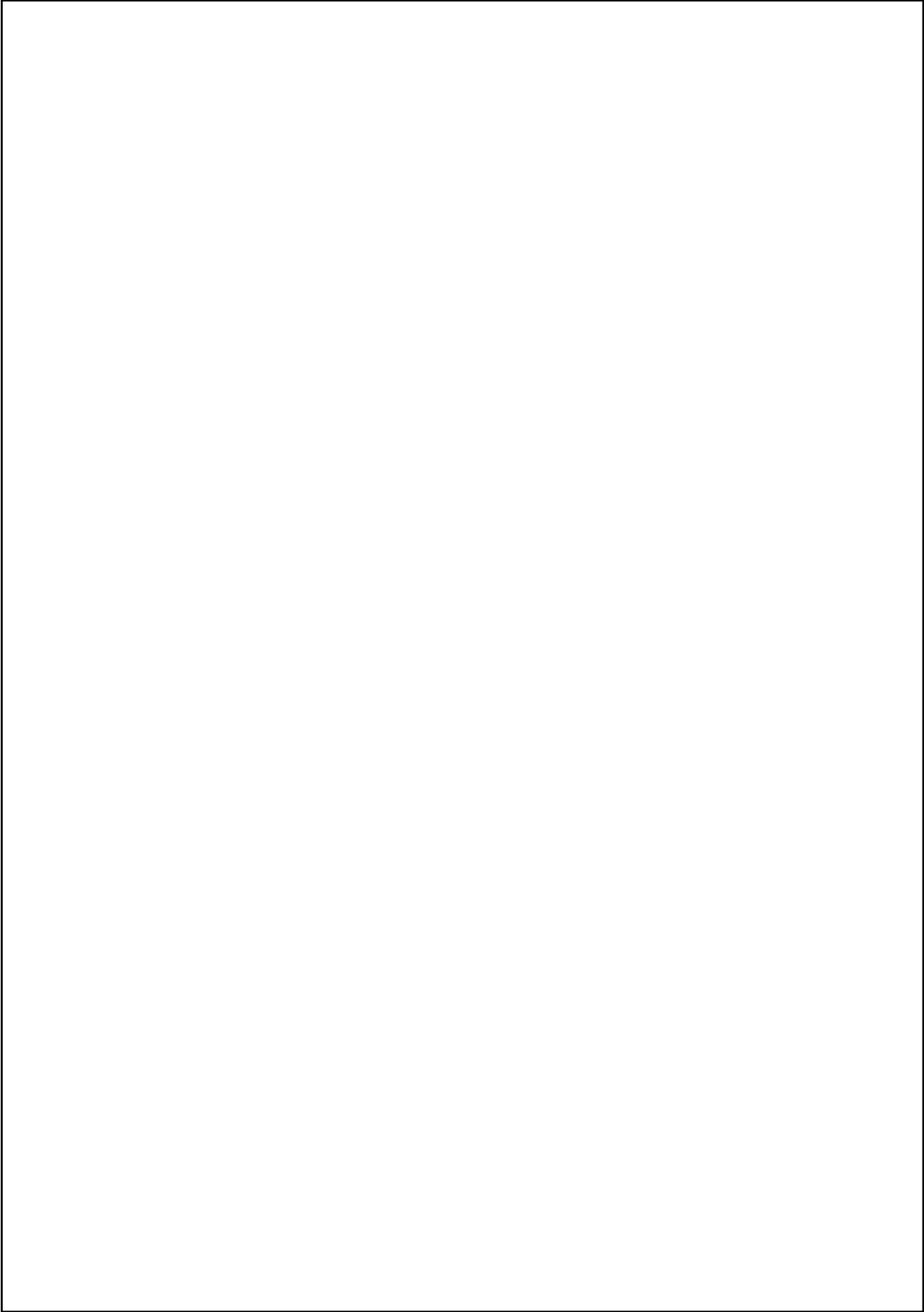
DEBUXO DENDE A FIESTRA

Varios dos cadros que pinta Francisco Javier Martínez Santiso son as vistas dende a fiestra do seu estudo na rúa Nova.

Imita o seu estilo: compara as vistas dende as fiestras do Museo das Mariñas e debuxa a que máis che inspire.



DEBUXO DENDE A FIESTRA



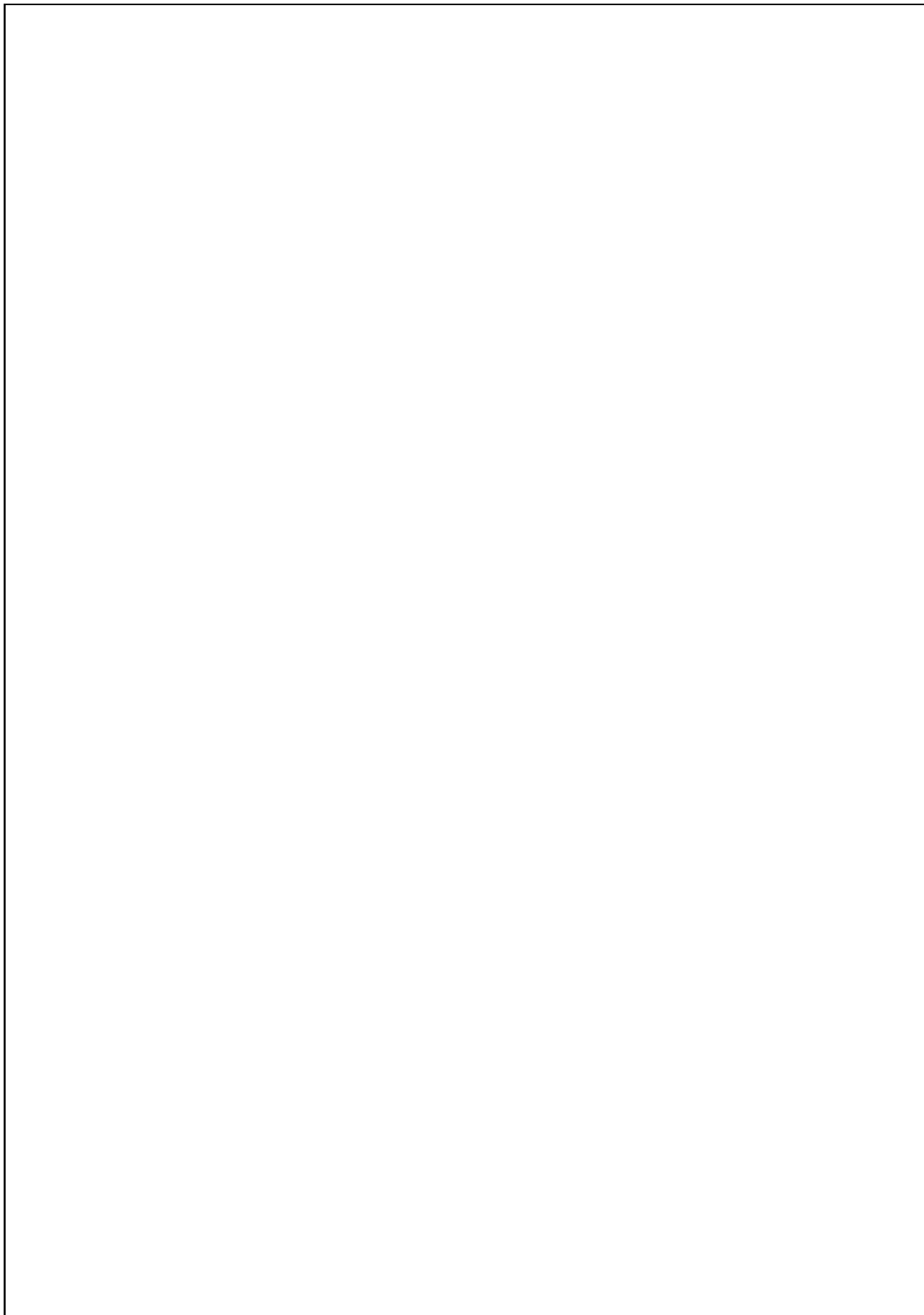
AUTORRETRATO

No Museo das Mariñas contamos co autorretrato que se fixo a si mesmo o artista Manuel Crestar Díaz mentres estaba facendo o servizo militar.

Serías capaz de auto-debuxarte?



AUTORRETRATO



DEBUXO DUN MONUMENTO

Moito nos fixo investigar o cadro de San Domingos asinado por O. Tourné ata que finalmente descubrimos que era unha pintura de Olimpia Tourné.

Serías capaz de facer como ela e pintar un monumento de forma tan real? Podes escoller a mesma torre ou buscar outros monumentos nas fotografías que temos por todo o Museo das Mariñas.



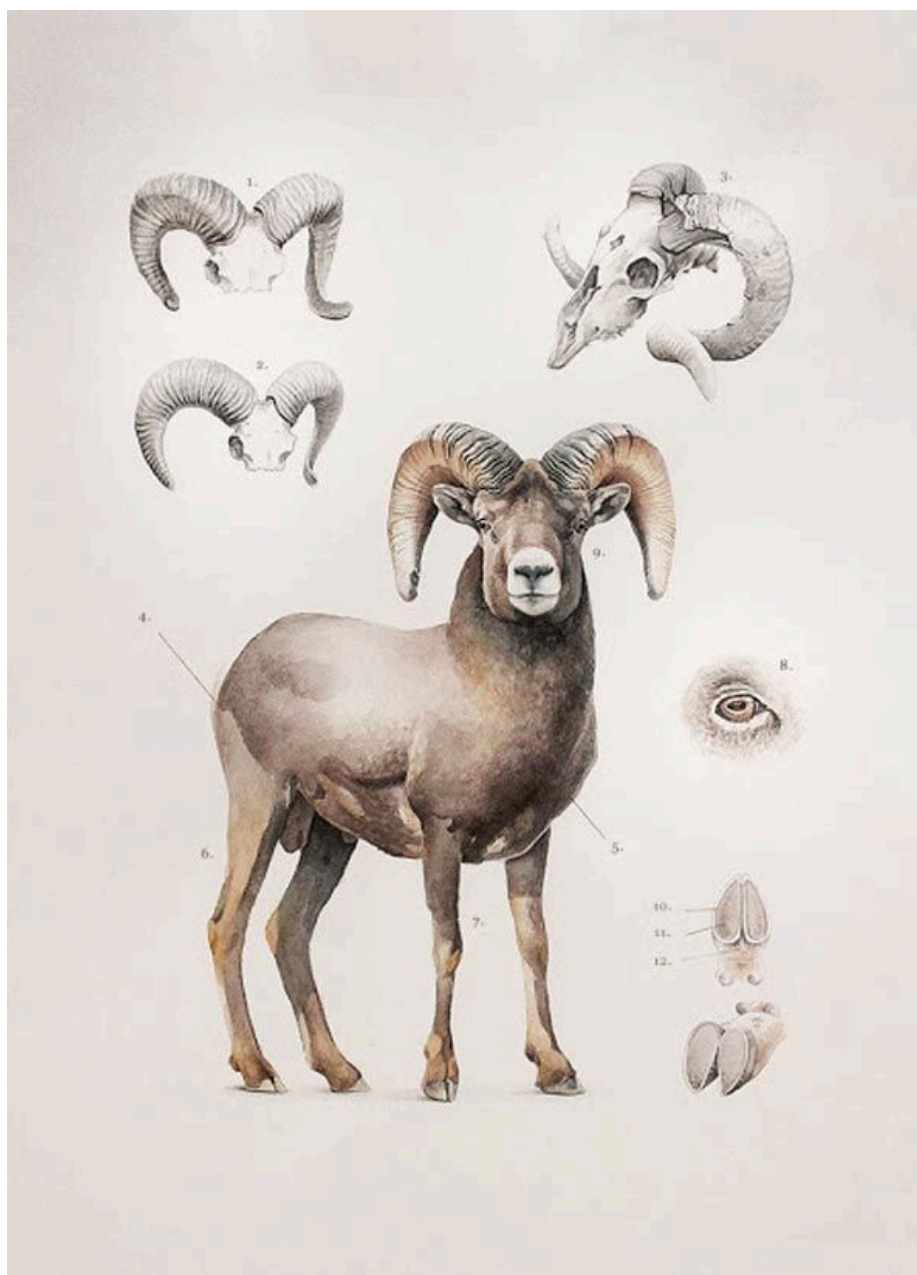
DEBUXO DUN MONUMENTO



DEBUXO CIENTÍFICO

A ilustración científica é unha disciplina moi popular para dar a coñecer os animais e as plantas de forma realista.

Serías capaz de debuxar algún dos animais que temos no Museo das Mariñas? No corredor dos García Naveira temos moitos exemplos!



DEBUXO CIENTIFICO



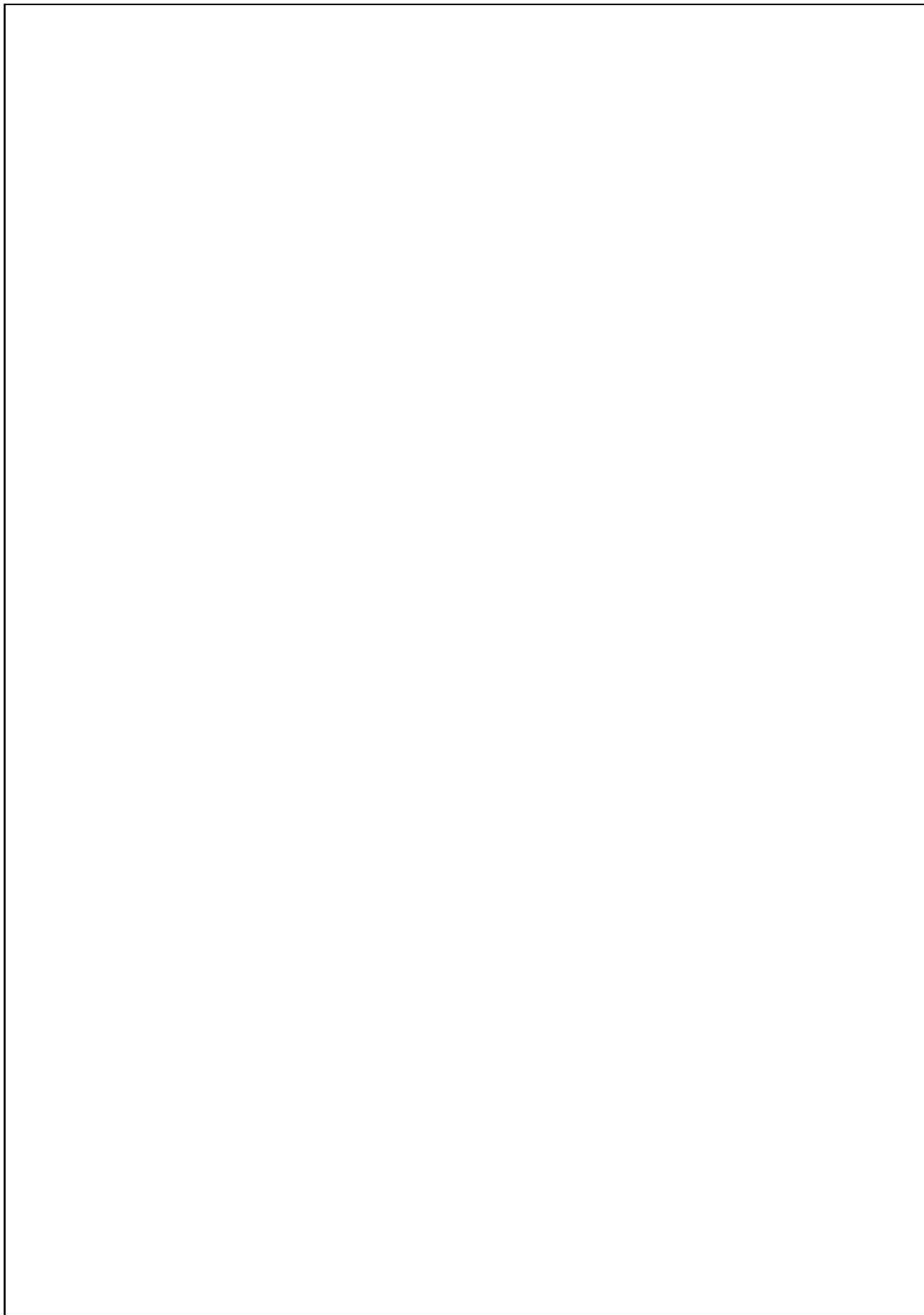
DEBUXO DO GLOBO

Todas as noites do 16 de agosto, a veciñanza de Betanzos envía ao ceo un globo de papel colosal, decorado con debuxos e anécdotas que repasan a actualidade do ano.

Serías capaz de facer un debuxo humorístico para decorar un dos cuarteiróns do globo de Betanzos?



DEBUXO DO GLOBO



A CAIXA ABERTA DE SOFÍA FELIÚ

Conta Sofía Feliú nunha entrevista que aínda que chegou a destacar como pintora, había unha cousa que de pequena non sabía debuxar, mentres que vía que o resto dos seus amigos si que o facían con certa destreza:

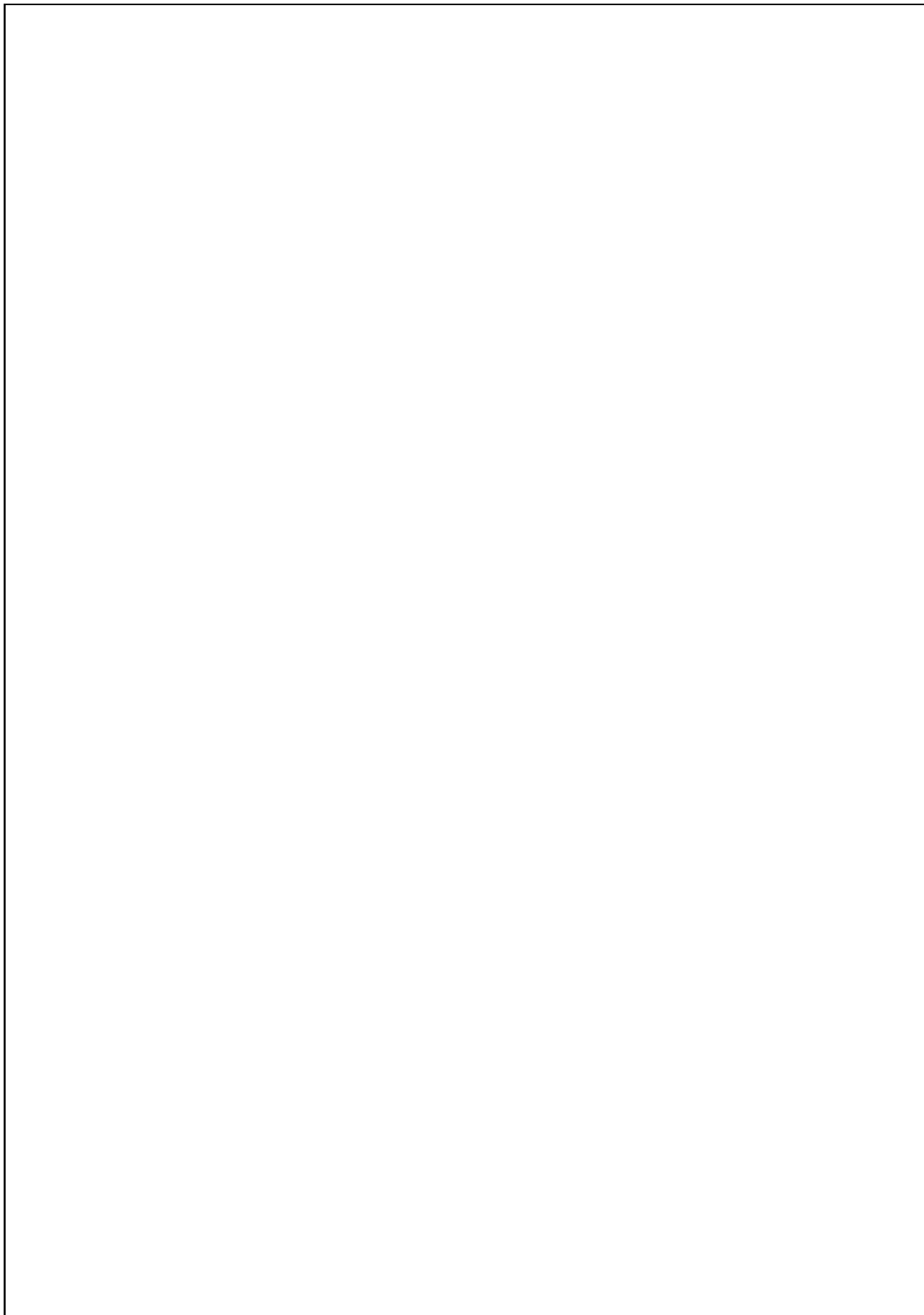
unha caixa aberta.

Serías capaz de debuxar algo tan sinxelo como unha caixa aberta?

Deixa voar a túa imaxinación!



A CAIXA ABERTA



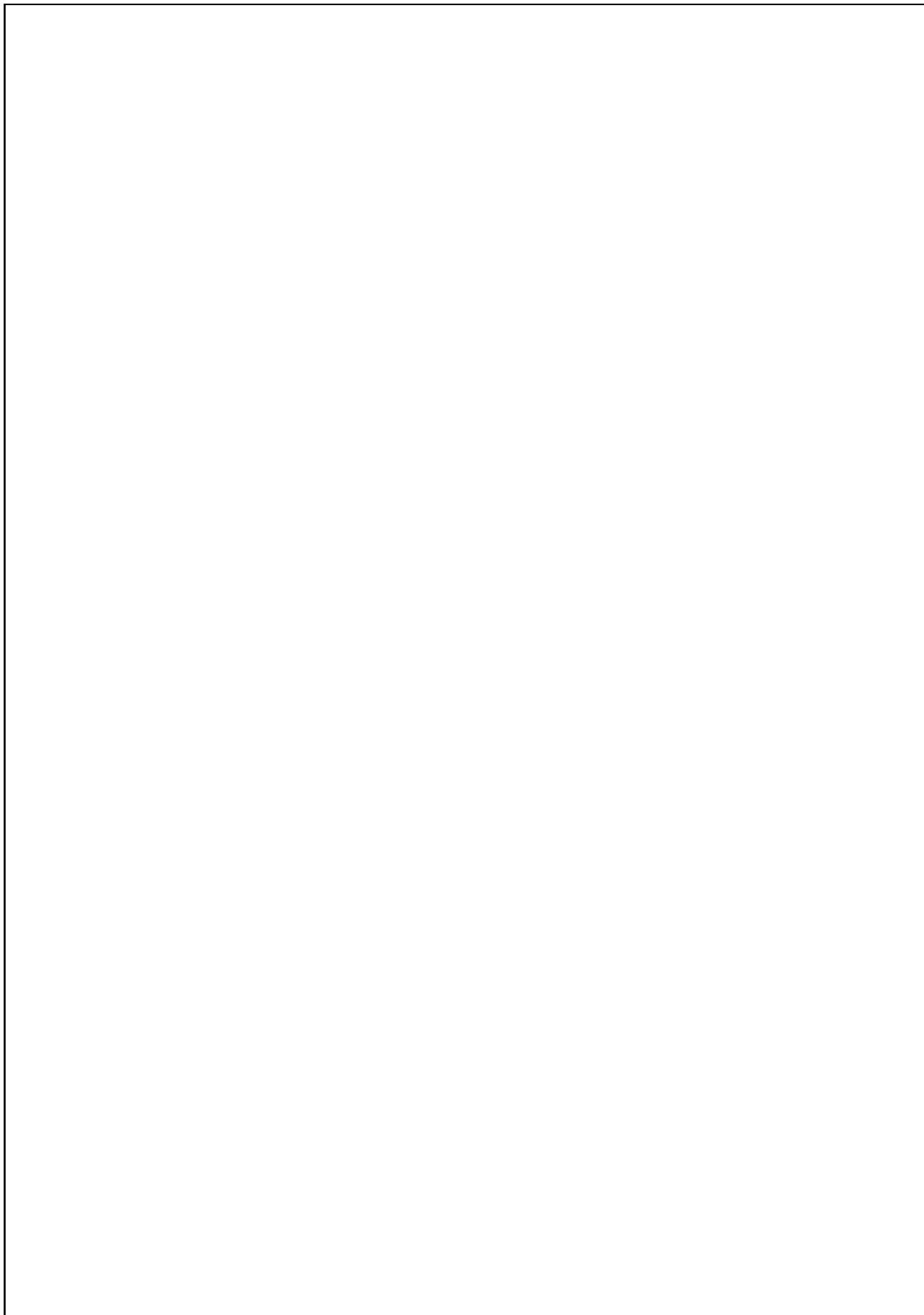
DESEÑA UN LOGO

Seguindo o exemplo de Jesús Núñez, que era capaz de deseñar dende un
moble ata unha xoia, queremos que
deseñes un logo para o Museo das Mariñas.

Agora que xa percorriches todo o museo, queremos que plasmes as túas
impresións nun pequeno símbolo que sirva para identificar a esta institución.



LOGO DO MUSEO DAS MARIÑAS



**Valora a túa visita ao
Museo das Mariñas en**



**E comparte as túas creacións
con nós nas redes da @BAMbetanzos**

